# DOCUMENTO DE PROJETO DE EXTENSÃO

1. **DADOS GERAIS**

**Título do Projeto**

Predição de preços de corridas em plataformas de transporte por meio do tratamento de dados de viagens da Uber e 99

**Integrantes da equipe**

**Identificar o nome completo e o RA dos participantes do projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome:** | **RA:** |
| Felipe Ribeiro Almeida | **23024683** |
| Matheus de Medeiros Takaki | **23025143** |
| Sergio Ricardo Pedote Junior | **23747441** |
| Vinícius Miranda Andrade Piovesan | **23025544** |

**Professor responsável**

Aimar Martins Lopes

**Curso**

Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

**Linha de atuação**

**Identificar com ✓ uma ou mais linhas de atuação conforme projeto pedagógico de curso.**

- Projeto Interdisciplinar:

**Tipo de projeto**

**Identificar com ✓ o tipo de projeto.**

* Atividade de Extensão não implementado na prática (proposta de intervenção)
* Atividade de Extensão implementado na prática (intervenção executada) **✓**

**Tema gerador**

Desenvolver e implementar modelos de Machine Learning para prever o preço estimado das categorias UberX, Comfort e Black.

**Produto decorrente do projeto (opcional dependendo do tipo de projeto)**

Sistema web capaz de prever e comparar, em tempo real, os preços estimados das corridas nas categorias UberX, Comfort e Black, utilizando modelos de machine learning treinados com dados reais das plataformas de transporte.

# IDENTIFICAÇÃO DO CENÁRIO DE INTERVENÇÃO E HIPÓTESES DE SOLUÇÃO

**Local (cenário) previsto para a implementação do projeto**

****

O projeto poderá ser implementado em ambientes urbanos de grande circulação, como regiões centrais de cidades como São Paulo, onde o uso de aplicativos de transporte é intenso e os dados de preços variam conforme demanda e horário. A intervenção visa criar um sistema preditivo de preços para corridas por meio da coleta e análise de dados públicos e simulados, possibilitando o teste do modelo em situações reais e contribuindo para a tomada de decisão dos usuários dessas plataformas.

**Público-alvo a ser atendido pelo projeto**

Usuários de aplicativos de transporte, como Uber e 99, que desejam comparar preços e planejar suas corridas de forma mais econômica e eficiente.

**Apresentação do(s) problema(s) observado(s) e delimitação do objeto de estudo e intervenção**

Usuários de aplicativos de transporte, como Uber e 99, enfrentam dificuldades para comparar preços devido à variação dinâmica das tarifas. Essa falta de transparência prejudica o planejamento e a tomada de decisão. O projeto propõe analisar dados de viagens e desenvolver um sistema preditivo que facilite a comparação de preços entre os apps, promovendo mais economia e clareza para os usuários.

**Definição de hipóteses para a solução do problema observado**

* Um sistema de predição de preços pode facilitar a comparação entre aplicativos de transporte.
* A análise de dados de tarifas pode revelar padrões úteis para os usuários.
* Um aplicativo centralizado pode tornar a escolha do serviço mais prática e eficiente.

A criação de um sistema preditivo ajudará os usuários a comparar preços com mais facilidade e precisão.

# 3 DESCRIÇÃO DO PROJETO

**É importante destacar que um projeto de extensão não precisa ser necessariamente igual a um projeto de pesquisa. Mesmo que haja necessidade de pesquisa prévia para a fundamentação teórica, construção da introdução e para um melhor entendimento sobre a realidade a ser trabalhada, é preciso que um projeto de extensão contemple práticas que promovam mudanças e/ou melhorias identificadas como necessárias. O projeto final deverá ser simples, objetivo, claro e ter de 3 a 5 páginas, dentro do modelo aqui proposto.**

**Resumo**

O projeto MuuveNow é um sistema web capaz de prever e comparar, em tempo real, os preços estimados das corridas nas categorias UberX, Comfort e Black, utilizando modelos de machine learning treinados com dados reais das plataformas de transporte. O foco está na dificuldade dos usuários em comparar tarifas entre aplicativos de transporte. A ação extensionista será voltada ao público que utiliza transporte por app, propondo uma solução tecnológica que facilite a tomada de decisão.

**Introdução**

Inserir os dados neste espaço. Orientações: apresentar a introdução com base na fundamentação teórica sobre o tema trabalhado e que situe o objeto da intervenção, afirmando sua relevância. Descrever as áreas e ODS impactados, incluir o referencial teórico, usar referências segundo ABNT.

****

Não se trata de uma monografia e sim de uma atividade de extensão, por isso a introdução deve ser clara, objetiva e sintética.

**Objetivos**

Inserir os dados neste espaço. Orientações: Descrever os objetivos de forma clara. Cada objetivo deve ter uma correspondência com os resultados esperados. Devem ser expressos sucintamente, em itens, iniciando a frase com verbo de ação e não em forma de relatos.

**Métodos**

Inserir os dados neste espaço. Orientações: descrever como ocorrerá a ação extensionista junto ao público-alvo. Trata-se descrição sobre como será realizada a prática da ação extensionista, é o detalhamento do caminho a ser percorrido pela equipe em sua interação com a sociedade. Descrever os métodos, técnicas e estratégias para a implementação das atividades de intervenção previstas no projeto e sua contribuição para o alcance dos objetivos. Descrever o local, público-alvo, ferramentas empregadas para a relação dialógica com a comunidade ou setores da sociedade: visitas, entrevistas, questionários, reuniões, roda de conversa, ou uso de outras ferramentas de levantamento. Detalhar os procedimentos e as atividades a serem implementadas.

**Resultados (ou resultados esperados)**

Inserir os dados neste espaço. Orientações: este item pode ser apresentado como resultados parciais, ou resultados finais para projetos implementados, ou, ainda, resultados esperados para propostas de projetos. Descrever de forma objetiva de que modo o projeto espera modificar as condições inicialmente diagnosticadas no público-alvo envolvido. Trata-se de uma projeção dos impactos sociais esperados ou desejados, considerando que a extensão universitária busca estar atenta aos interesses e necessidades da maioria da população, buscando superar desigualdades, garantir diversidade, evitar exclusões, implementar o desenvolvimento regional e desenvolver políticas públicas.

**Considerações finais**

Inserir os dados neste espaço. Orientações: é o desfecho do projeto devendo responder o problema central do trabalho e destacar se o trabalho atendeu aos objetivos propostos, destacando os principais pontos e direções para futuras ações.

**Referências**

Inserir os dados neste espaço. Orientações: Adotar a versão atual da ABNT.

# ANEXO I

As atividades de extensão podem resultar em produto caracterizado a partir do fazer extensionista, sempre mediados pela interação dialógica entre a comunidade acadêmica e a sociedade e seus setores, sendo exemplos: softwares; aplicativos; protótipos; desenhos técnicos; patentes; simuladores; objetos de aprendizagem; games; insumos alternativos; processos e procedimentos operativos inovadores; relatórios; relatos de experiências; cartilhas; revistas; manuais; jornais; informativos; livros; anais; cartazes; artigos; resumos; pôster; banner; site; portal; hotsite; fotografia; vídeos; áudios; tutoriais, dentre outros.

**Links:**

**Fontes:**

****

|  |  |
| --- | --- |
| **Documentos FECAP** |  |
| Regulamento das Atividade de Extensão |  |

Versão 2.0 – 10/2024